

Le parc préhistorique  
Volontaires du patrimoine européen  
Traduction française

Le parc préhistorique de Dithmarschen à Albersdorf est un musée archéologique en plein air intégré au paysage. Il a été conçu et développé depuis 1997 sur un terrain de plus de 40 hectares contenant neuf sites archéologiques originaux, inspiré des paysages culturels néolithiques. Le parc préhistorique de Dithmarschen comprend le musée d'archéologie et d'écologie qui contiennent des artefacts originaux ainsi qu'un modèle d'habitation de l'âge de pierre reconstruit (du début à la fin de la période néolithique). Le parc préhistorique de Dithmarschen fonctionne comme institut éducationnel certifié pour une écologie durable, un développement culturel et financier de la région d'Albersdorf.

Néanmoins, le lien entre les habitats naturels et le développement du paysage induit par l'accroissement de la population est souligné et utilisé pour la protection des biens naturels et culturels.

La transmission des connaissances du passé, que ce soit à travers la théorie ou la pratique, elle-même enrichie par les acquis sensoriels qui en découlent, doit amener les visiteurs à réfléchir sur le monde.

Le parc travaille comme un centre d'éducation pour le développement écologique, culturel et financier durable de la région d'Albersdorf.

Avec le soutien d'un comité scientifique, un concept pédagogique axé sur l'expérimentation a été développé pour l'agrandissement du parc extérieur. Le projet a été développé et réalisé en 2012 avec le soutien du gouvernement régional Schleswig-Holstein (programme financé par l'UE «Zukunftsprogramm Wirtschaft»), la région métropolitaine de Hambourg (Foerderfonds Nord) et le «Bingo environment lottery».

Deux nouvelles maisons datant de l'âge de pierre, construites dans des dimensions originales basées sur des découvertes dans le Schleswig-Holstein, ont été érigées en coopération avec l'Office d'État archéologique de Schleswig-Holstein. Ces constructions comprennent: une maison rituelle, une zone dédiée à "des sacrifices" et une plateforme en bois à côté d'un étang nouvellement créé. Le parc contient également des simulations d'érosion sur les phénomènes probables de perte de terre fertile de la période néolithique et de la période médiévale qui peuvent être observés.

Les nouveaux ajouts au parc comprennent des pavillons d'information dans la forêt, un système de guide audio pour le parc entier, la reconstruction de diverses grandes formes de sépultures en pierre et un monticule funéraire reconstruit datant de l'âge du bronze.

Un raccourci a été créé pour les visiteurs menant du bâtiment de service au village de l'âge de pierre. Ce chemin conduit les visiteurs chronologiquement le long des reconstructions.

En 2014, une habitation du néolithique moyen provenant des derniers chasseurs-cueilleurs du nord de l'Allemagne (5000 av) a été reconstituée.

Parallèlement à ces projets de construction qui s'inscrivent dans un cadre plus large de développement des connaissances et des contenus ainsi que des activités touristiques, le parc soutient régulièrement des projets de recherche géologique et archéologique. Une partie de ces projets de recherche est, par exemple: la recherche historique des campagnes de l'Institut de recherche sur l'écosystème de l'université de Kiel, l'analyse de pollens, les fouilles de fosses mégalithiques et les fondations d'habitations de la culture des vases en entonnoir à Dieksnou près d'Albersdorf. Ces derniers sont en coopération avec l'institut pour la pré et protohistoire de l'université de Kiel et fait partie du cadre du projet appelé «Monumentalité précoce».

Les résultats des recherches effectuées à Gieselautals, situé au sud d'Albersdorf, ont fait l'objet de

nouvelles découvertes importantes. Dans l'une des zones étudiées, une phase précoce (mésolithique tardive) d'une érosion du sol a été enregistrée et qui s'est produite vers 4700 avant JC. Cette zone est désormais sécurisée grâce à des données multiples C14. Un éventuel lien avec la première utilisation de l'agriculture est en discussion.

Dans une zone d'étude du néolithique moyen au 4ème siècle avant JC, il y a la découverte possible de rotation culturale, qui montre une variabilité à petite échelle assez remarquable des méthodes et de l'intensité.

Les données fournies seront utilisées pour le développement du paysage du parc de l'âge de pierre tel qu'il était utilisé au néolithique moyen. De plus, les zones du parc sont disponibles pour des expérimentations archéologiques. Certains exemples incluent le projet dans le cadre des «essais de maisons» en coopération avec l'Institut d'archéologie de l'Université de Hambourg (2004), et les essais de «sécurité incendie» en zone forestière (2007).

La construction d'une exposition et d'un centre éducatif à l'entrée du parc est prévue comme objectif à moyen terme. Cette «maison de l'âge de pierre» remplacera à terme l'actuelle exposition permanente qui se trouve à 2 km de l'entrée dans les salles louées du musée.

Le parc Stone Age est accessible toute l'année gratuitement (avec frais de stationnement). Vous pouvez visiter le village de l'âge de pierre de fin mars à fin octobre, du mardi au dimanche, de 11h à 17h.

Les dimanches et jours fériés, participez à des activités et présentations gratuites. Pour plus d'informations: [www.steinzeitpark-dithmarschen.de](http://www.steinzeitpark-dithmarschen.de)